

Delsystem: Blå Klöver, fortsatt budgivning efter stark klöveröppning

Ursprung: Pietro Forquet och Benito Garozzo

Skapat datum: 1960-talet

Syfte: Metod för att någorlunda snabbt komma tillrätta med svarshandens styrka (kontroller) för att kunna göra ett preliminärt beslut om hur högt partnerskapet kan/ska sträva. Våldigt enkel och ganska effektiv metod

Beskrivning

Svasrsbud

- 1♦ 0-2 kontroller (E=2; K=1), 0-5 hp
- 1♥ 0-2 kontroller, 6+ hp
- 1♠ 3 kontroller
- 1NT 4 kontroller
- 2♣ 5 kontroller
- 2♦ 6 kontroller
- 2♥/♠ 0-5 hp, 6-kortsfärg med två honnörer
- 2NT 7 kontroller

Fortsatt budgivning

Naturligt för det mesta (färgbud = 5+ färg). Efter svaret 1♦ behöver SH inte bjuda igen såvida inte ÖH gör ett hoppande återbud. Svaret 1♥ är krav till minst 2NT. Svaren 2♥/♠ är inte krav. Efter alla bud som visar 3+ kontroller råder utgångskrav och budgivningen fortsätter naturligt (färgbud visar 5+ färg, sangbud är äkta och naturligtvis krav).

Speciella metoder

Liknande struktur tillämpades vid inkliv. Ett pass visade 0-2 kontroller med 0-5, en dubbling 2+ kontroller med 6+ hp och kontroller visades stegvis med start från 3.

Variationer: Hamman-Wolff spelade i sitt system (Orange Club) långt in på 90-talet i princip likadant, men där man vände svaren 1♦ och 1♥ (för att komma lite bättre till med den något mer frekventa handen med 0-2 kontroller och 6+ hp). En mer modern och vidareutvecklad approach på ett likartad förfarande används i Ultimate Club.

Länkar:

Version & datum: 1 - 2001-12-12

Beskrivet av: David Bryder