

Defensiv konvention: Aspro

Ursprung:

Terence Reese

Skapad:

Sent 1960-tal. Lite kurios: Aspro var ett populärt huvudvärkspulver en gång i tiden

Syfte:

Denna bearbetning av Astro avsåg att förbättra hanteringen av högfärgerna i ett konstruktivt sangförsvar.

Beskrivning:

Aspro bygger på principen om "ankarfärg", på så sätt att inklivet $2\clubsuit$ visar minst 4-korts hjärter (ankarfärgen) och en annan färg. $2\diamond$ visar samma handtyp med spader som ankarfärg och en lågfärg som sidofärg. Inkliven $2\heartsuit$ och $2\spadesuit$ är naturliga. Därtill kommer specifika inkliv för riktiga "tvåfärgsmonster":

$2NT$ visar 6-5 eller 5-6 i de svarta färgerna

$3\clubsuit$ visar 6-5 eller 5-6 i lågfärgerna

$3\diamond$ visar 6-5 eller 5-6 i de röda färgerna

$3\heartsuit$ visar 6-5 eller 5-6 i högfärgerna

Med anpassning i ankarfärgen skall partnern bjuda den på samma nivå som om inklivshanden öppnat i färgen. $2NT$ är rondkrav. Vissa av partnerns bud har dessutom specifik betydelse:

- $2\clubsuit$ - $2\diamond$ förnekar 3-stöd i hjärter och är passbart med längd
- $2\clubsuit$ - $2\spadesuit$ visar 6-kortsfärg
- $2\clubsuit$ - $3\clubsuit$ visar sexkorts klöver och trekorts spader
- $2\diamond$ - $2\heartsuit$ förnekar 3-stöd i spader och är passbart med längd
- $2\diamond$ - $3\clubsuit$ visar sexkorts klöver och trekorts hjärter

Med båda högfärgerna kliver man in med $2\clubsuit$ och över $2\diamond$ visar då $2\spadesuit$ 5-4 eller 5-5, medan $2\heartsuit$ visar 4-5.

Om Aspro-inklivet dubblas, kan partnern passa för att visa minst fyra kort i färgen.

Varianter:

Aspro är en vidareutveckling av Astro. En annan bearbetning är Asptro. Båda beskrivs som fristående konventioner.

Version & datum: 1 - 2002-01-16

Beskrivet av: Bertil G Johnson, Christer Enkvist