

Delsystem: MCS (Mygga's Control System)

Ursprung: Efter att missat för många slammar vidareutvecklade Fredrik Svensson Tjolpe Flodqvists variant av de Italienska kontrollbudet.

Skapat datum: Maj 2004

Syfte: Kraftfull metod för att hitta eventuell utgång/slam. Används även för att skilja inbjud från konkurrensbud.

Beskrivning

MCS träder i kraft så fort en trumffärg etablerats, givetvis olika för olika grundsystem, se nedan för MS (Modern Standard). MCS körs maximalt i två varv då första varvet visar andrakontroll och andra varvet visar förstakontroll. Bjud alltid så billigt som möjligt. Överhoppat bud förnekar kontroll i färgen. Bud i trumfen är negativt, med andra ord har man inte mer än man lovat och inget vidare intresse av att påbörja exempelvis andra varvet kontrollbud. För att visa kontroll i trumfen används sangbudet.

När trumfen är högfärg börjar andra varvet då man passerat trumffärgen. Om lågfärg är trumf startar andra varvet sedan någon visat andrakontroll i någon högfärg.

Förstakontroll = Ess eller renons

Andrakontroll = Kung, ess, singel eller renons

Vanlig trumfetablering i MS:

- 1♠ 13-20 hfp, 4-korts (eller längre)
- 2♠ 6-9 hfp, 4-korts (eller längre) "Enkel höjning"
- 2NT 10+hfp, 4-korts (eller längre), kravbud "Modifierad Stenberg"

Exempel 1:

- 1♠ 2♠
- 2NT Andrakontroll i spader och intresse för fortsatt budgivning. Första varvet börjar
- 3♦ Saknar andrakontroll i spader, men har det i ruter
- 3♥ Andrakontroll i ♥
- 3NT Förstakontroll i spader och visar maximal hand (8-9hfp). Andra varvet börjar
- 4♣ Förstakontroll i klöver
- 4♠ Saknar förstakontroll i ruter och hjärteroch föreslår slutbudet 4♠

Exempel 2:

SYD VÄST NORD ÖST
 1♠ 2♦

2NT pass Vad betyder 2NT?

Här får Du och Din partner komma överens om vad Ni vill ha. Att här bjuda 2NT som Stenberg fungerar bra. Även att visa håll i inklivsfärgen (♦), förneka både hjärter (eftersom den kan bjudas på 2-läget) och trumfstöd (♠) dock med minst 10hp fungerar också.

Exempel 3:

- 1♥ 2NT Första varvet börjar
- 3♣ Andrakontroll i klöver
- 3♦ Andrakontroll i ruter
- 3♠ Förstakontroll i spader, andra varvet börjar

- 3NT Förstakontroll i hjärter
- 4♦ Saknar förstakontroll i klöver, men har det i ruter
- 4NT Slamkonvention*

Slamkonventioner*: MCS passar bra med de flesta slamkonventioner som startar med 4NT. Men efter 2 varv M1CS vet du nästan exakt var din partner har sina kungar och ess. Därför kan man bestämma att man på 4NT bara svarar med de ess/kungar man inte tidigare visat, detta för att spara på buden och lättare hinna med eventuell trumfdamfråga. Nackdelen med att bara visa ovisade ess/kungar är att partnern kan tolka din första kontroll som ett ess när det i själva verket kanske var en renons och på så sätt räkna upp sin kung.

Förslag på svar efter 4NT (5 ess)

- 5♣ Inga oredovisade ess och ingen trumfdam
- 5♦ Inga oredovisade ess, dock trumfdamen
- 5♥ Ett ess som inte tidigare visats utan trumfdamen
- 5♠ Ett ess som inte tidigare visats samt trumfdamen

Exempel 4:

SYD VÄST NORD ÖST

		1♥	1♠	
2♥	2♠	?		Vad skall nord bjuda?

Invit- vs Konkurrensbud: Även här har Nord-Syd tydligt etablerat en trumf och kontrollbud av nord visar styrka och intresse för fortsatt budgivning. Bud i trumf (♥) är som tidigare negativt och ett rent konkurrensbud.

Fördelar: Möjlighet att stanna innan utgång. Genom detta kan man ersätta den slösaktiga dubbelhöjningen med en billigare variant av Stenbergs 2NT, redan från 10hfp och uppåt.

Nackdelar: Om man, efter att hittat en trumffärg, vill stanna i sangkontrakt är detta svårt. MCS lämnar inte mycket till fantasin, inte heller för motståndarna. Detta kan vara en nackdel.

Länkar:

Version & datum: 2 - 2004-12-10

Beskrivet av: Fredrik Svensson